

Web Design Facile

La recensione del libro

Quando si progetta un sito web, è utile creare dei prototipi funzionanti da sottoporre ai clienti per dare un'idea di quello che sarà il prodotto finito. Con questo libro incentrato sull'uso di Adobe Fireworks CS3 e Adobe Dreamweaver CS3, imparerete come creare i vostri prototipi fino ad arrivare al template definitivo.

	La scheda del libro Autore: Davide Vasta Editore: Lulu.com ISBN: 978-1-4357-0206-6 Pagine: 102 Prezzo: Versione cartacea € 13,95, Download € 6,25 Data pubblicazione: Novembre 2007
---	--

I capitoli del libro

In questo libro scritto da Davide Vasta e pubblicato dalla casa editrice Lulu edizioni, vengono trattati argomenti molto interessanti anche per chi già lavora sul web. Un argomento molto importante che spesso viene trascurato è la realizzazione di prototipi dei siti che si sta creando, da sottoporre ai clienti. Questo perché, con tecniche normali, è un'operazione che richiede molto tempo. Con questo libro imparerete a farlo velocemente con Adobe Fireworks CS3 e Adobe Dreamweaver CS3

Capitolo 1: Le novità della CS3

Il primo capitolo di questo libro, è dedicato alla illustrazione delle novità delle versioni CS 3 dei software di Adobe e come questi si integrino con Adobe Fireworks CS3 e Adobe Dreamweaver CS3.

Capitolo 2: Teoria del Web Design

Il secondo capitolo affronta la teoria del Web Design, illustrando come progettare un layout, un design adeguato e come muovere i primi passi con Adobe Fireworks CS3 e Adobe Dreamweaver CS3.

Capitolo 3: Preparare un prototipo in Fireworks CS3

Il terzo capitolo è interamente dedicato alla creazione di prototipi di pagine web con Adobe Fireworks CS3. Vengono illustrate le tecniche per creare l'header, il menu di navigazione, il footer. In fine viene mostrato come utilizzare i file grafici provenienti da altri software.

Capitolo 4: Trasferire un prototipo su Dreamweaver CS3

Dopo l'approvazione del cliente, arriva il momento di creare i template in Adobe Dreamweaver CS3 passando dal prototipo fatto in Adobe Fireworks CS3. Questo capitolo vi mostrerà tutti i passi che è necessario compiere.

Capitolo 5: Operazioni aggiuntive

Il capitolo cinque illustra come creare alcuni effetti come un rollover disgiunto, usare le guide Scala 9 e in fine come creare un menu a comparsa in Fireworks.

Capitolo 6: Domande frequenti su Fireworks

Se dopo aver letto tutto il libro sorgono dei dubbi, in questo capitolo troverete le risposte alle domande più frequenti. Come ad esempio: Si può usare il formato PNG nelle pagine web? o Uso Photoshop... devo per forza passare a Fireworks?, ecc.

Scarica un anteprima del libro

Per chi lo desidera, l'autore permette di scaricare, in formato PDF, le prime due pagine di tutti i capitoli del libro:

- [Indice](#)
- [Introduzione](#)
- [Capitolo 1: Le novità della CS3](#)
- [Capitolo 2: Teoria del Web Design](#)
- [Capitolo 3: Preparare un prototipo con Fireworks CS3](#)
- [Capitolo 4: Trasferire un prototipo su Dreamweaver CS3](#)
- [Capitolo 5: Operazioni aggiuntive](#)
- [Capitolo 6: Domande frequenti su Fireworks](#)

Come acquistare il libro

Se desiderate acquistare questo libro in versione scaricabile o stampata, lo potete fare sul sito di Lulu edizioni all'indirizzo: <http://www.lulu.com/content/2100409>

Conclusioni

In questa recensione abbiamo visto il libro Web Design Facile, un'utile guida per imparare a creare prototipi e template per un sito web.

Se volete rimanere sempre aggiornati sui nuovi articoli in uscita, abbonatevi gratuitamente alla nostra newsletter all'indirizzo <http://www.comefarea.it/newsletter/> o, se utilizzate Windows Live Messenger, abbonatevi ai nostri Windows Live Alerts all'indirizzo <http://www.comefarea.it/abbonamenti.php>.

L'autore del libro

Davide Vasta, grafico di professione da più di 20 anni, è docente nei Corsi di Computer grafica e Tecniche ed Applicazioni Digitali presso l'Accademia di Belle Arti di Perugia, dove dal '93 ha formato più di 3000 studenti.

Nel 2004 è diventato docente dei medesimi corsi presso la Facoltà di Lettere e Filosofia dell'Università degli Studi di Perugia.

Il suo percorso professionale nei primi anni di attività è stato incentrato nel settore della grafica pubblicitaria per poi estendersi nell'ultimo decennio alla grafica multimediale e al Web design.

A febbraio 2003 è entrato a far parte di un ristretto gruppo di specialisti, selezionati tra oltre 600 professionisti della grafica e del Web in tutta Italia, dalla società americana Macromedia.

Recentemente, in seguito all'acquisizione di Macromedia da parte di Adobe, è entrato a far parte del ristretto gruppo di esperti Adobe Guru.

Si occupa di design e web design sia a livello di creatività, sia a livello di consulenza.

Scriva libri per i più importanti editori nazionali ed è un collaboratore stabile di Applicando, la rivista degli utenti Mac.

Una lista aggiornata di tutte le sue attività è disponibile sul sito <http://www.davidevasta.biz>.