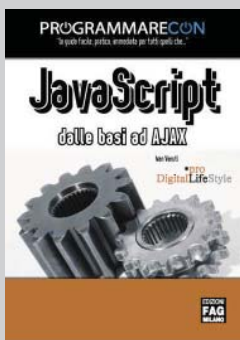


Programmare con Javascript dalle basi ad Ajax

La recensione del libro

Autore: Emanuele Mattei <http://blog.shareoffice.it/emanuele/>

Il libro Programmare con Javascript dalle basi ad Ajax edito della casa editrice FAG, è rivolto a coloro che intendo avvicinarsi alla programmazione web. Si tratta di un ottimo manuale che affronta diversi argomenti con un percorso formativo che parte dalle basi del JavaScript, passando per DHTML, fino ad arrivare ad Ajax, fornendo in fine una guida per alcuni servizi gratuiti offerti da Google.



Scheda del libro:

Autore: Ivan Venuti

Prezzo: € 22,90

Caratteristiche: 272 pag - 15x21 bn

ISBN: 9788882336875

Anno di edizione: 2008

Numero dell'edizione: 1

Argomento: tecnologie

Collana: digital lifestyle pro

I capitoli del libro

Capitolo 1: Perché JavaScript? Un po' di storia

Nel primo capitolo di questo libro viene fatta un'introduzione riguardante la programmazione web, dalla nascita del linguaggio JavaScript, fino all'attuale modo di programmare dei giorni nostri.

Capitolo 2: Le basi del linguaggio

Con il secondo capitolo si passa al linguaggio, in particolare vengono fornite le basi del linguaggio JavaScript affrontando la parte del linguaggio, come le dichiarazioni di variabili, le istruzioni if/else, la parola chiave switch i vari cicli, le funzioni, le maschere a video (confirm e eval) ed i vettori.

Capitolo 3: Programmare a oggetti

Nel terzo capitolo, si passa alla programmazione orientata agli oggetti, anche se in Javascript è diversa da quella di altri linguaggi. Dopo una breve introduzione al concetto di programmazione ad oggetti, si passa ad esempi di codice, funzioni e altri esempi interessanti sulle funzioni, messe a disposizione del linguaggio, come Max, toString() ecc.

Capitolo 4: DHTML

Il quarto capitolo, è dedicato al DHTML, acronimo di Dynamic HTML. Nel capitolo si trovano variati esempi di codice ed immagini. L'ausilio di tabelle (come nel precedente capitolo) aiutano a comprendere le varie funzionalità che un oggetto può avere. Viene illustrata anche la parte degli eventi del documento, la gestione delle immagini, e la gestione dei CSS. Al termine di questi quattro capitoli, il lettore avrà una base di questo linguaggio di scripting.

Capitolo 5: Introduzione ad Ajax

Il capitolo successivo, ossia il quinto, l'autore propone un argomento molto sentito in questo periodo, ossia la tecnica per lo sviluppo dei siti web tramite Ajax. Nel capitolo viene fornita un'introduzione, su ciò che gira dietro a questa nuova architettura, oltre ai vari esempi, vengono forniti anche suggerimenti sulla pubblicazione del proprio sito e l'elenco di alcuni progetti Ajax in circolazione.

Capitolo 6: Usare Google Maps

Il sesto capitolo, riguarda Google Maps il servizio gratuito di Google per la gestione delle mappe, dove imparerete a dotare i vostri siti di una mappa interattiva. Il capitolo inizia con l'introduzione riguardante la configurazione di tale servizio, successivamente vengono illustrati esempi di codice sul suo utilizzo.

Capitolo 7: Debug del Codice

Il penultimo capitolo, il settimo, riguarda un argomento molto importante ma poco considerato, il debug del codice. L'autore del libro, guiderà il lettore alla ricerca di errori sulle proprie pagine web, eseguendo il tramite FireBug, come browser di riferimento viene consigliato FireFox.

Capitolo 8: Altre librerie e applicazioni

L'ultimo capitolo del libro, illustra alcune considerazioni ed esempi di applicazioni, in particolare riguardanti la gestione delle immagini.

Appendice - Le risposte agli esercizi

Nelle ultime due pagine del libro troverete, in fine le risposte agli esercizi visti nel corso del libro.

Gli esempi allegati

Il libro non è fornito di un CD-Rom tuttavia l'autore del libro, Ivan Venuti, che ha pubblicato diversi articoli, riguardanti il mondo del web, sul suo sito, disponibile al seguente indirizzo: <http://ivenuti.altervista.org/risorse/javascript.htm> ha reso disponibili tutti i riferimenti alle risorse citate nel libro.

Leggi un capitolo di esempio

Se desiderate avere un'anteprima di questo libro, Come fare a... in partnership con Edizioni FAG, ha pubblicato un capitolo di esempio: Come integrare Google Maps sul proprio sito, disponibile all'indirizzo: <http://www.comefarea.it/internet/google/googlemaps/>.

Come acquistare il libro

Se desiderate acquistare questo libro, lo potete fare dal sito di FAG a questo indirizzo: <http://www.fag.it/scheda.aspx?ID=21782>

Conclusioni

In questa recensione abbiamo visto un libro molto valido per coloro che si stanno avvicinando alla programmazione web e che vogliono ampliare la conoscenza del html, con un linguaggio potente e molto usato come il Javascript. I capitoli, sono illustrati in modo molto chiaro, con esempi di codice, immagini e tabelle di riepilogo.

Se volete rimanere sempre aggiornati sui nuovi articoli in uscita, abbonatevi gratuitamente alla nostra newsletter all'indirizzo <http://www.comefarea.it/newsletter/> o, se utilizzate Windows Live Messenger, abbonatevi ai nostri Windows Live Alerts all'indirizzo <http://www.comefarea.it/abbonamenti.php>.